**Operadores - OU e Não - Lógicos**

1- Com base nos conhecimentos adquiridos em sala de aula, seguem exercícios para fixação. OPERADORES Lógicos OU e Não (OR e NOT)

a)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico || e faça o exercício abaixo.

1 -int var1 = 68

2 -int var2 = 13

3 -if(var1 != var1 || var2 < var1){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

b) Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico || e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 11

2 -int b = 99

3 -if(a >= b || b < 9){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

c)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico || e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 72

2 -int b = 35

3 -if(a == b || b !=45){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

d)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico || e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 30

2 -int b = 30

3 -if(b>=a || b <10){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

e)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico NOT e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 21

2 -int b = 36

3 -if(not(a>b)){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

f)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico NOT e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 5

2 -int b = 5

3 -if(not(b==a && b>=5)){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

g)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico NOT e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 37

2 -int b = 50

3 -if(not(b!=50 || b<=a)){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta:

h)Mostre que você entendeu as regras de avaliação do operador lógico NOT e faça o exercício abaixo.

1 -int a = 12

2 -int b = 27

3 -if((a<b) && not( b>30)){

4 - println("MSG-01");

5 - } else {

6 -println("MSG-02");

7 -}

Resposta: